

## GUIDE POUR PROGRAMME D'ARTS PLASTIQUES THEMATIQUE (ages 4 à 5 ans): **ANIMALS**

### **Sciences: Ovipares /vivipares – Etude et Définition Lecture:**

- milieux de vie de plusieurs animaux
- animaux diurnes/animaux nocturnes
- animaux d'Afrique
- animaux herbivores/animaux carnivores

### **Thème #1: Animaux diurnes/nocturnes**

Choisir entre 2 animaux ( diurnes ou nocturnes)

Traçage des 2 mains de l'enfant sur papier.

Découpage des mains

Collage des 2 mains pour représenter le corps animal ( diurne ou nocturne)

Activité:

La symétrie du corps de l'animal.

Distribuer une image représentant la moitié ( gauche ou droite) d'un animal dessinée par l'enseignante:

Reproduire l'autre moitié du corps - gauche ou droite de l'animal

Activité libre:

Peindre soi-même un animal diurne ou nocturne- papier, peinture à l'eau, chevalet

### **Thème #2: Animaux d'Afrique**

Activité: Choisir ensemble un animal d'Afrique

Réaliser l'animal , utilisant des formes géométriques découpées

les placer sur un fond "africain" préalablement peint par l'enfant.

Activité:

La symétrie : Un animal d'Afrique

Distribuer une image représentant la moitié ( gauche ou droite) d'un animal d'Afrique dessinée par l'enseignante:

Reproduire l'autre moitié du corps - gauche ou droite de l'animal

Activité: Réaliser l'animal d'Afrique choisi utilisant une pâte à sel

Activité libre:

Peindre soi-même un animal d'Afrique- papier, peinture à l'eau, chevalet